

COOPER

Pablo Romagosa

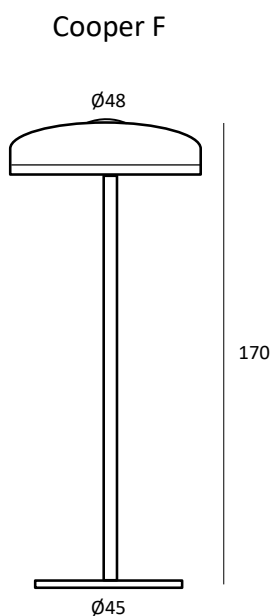


Cooper es una pantalla de aluminio combinada con un perfil metálico que sujeta un cristal difusor. En su interior, se aloja una bombilla fluorescente circular que emite una luz muy equilibrada y potente gracias a la pintura reflectante del interior. A través del cristal, se percibe tan solo el halo de luz redondo de forma difuminada.

Cooper is a big shade made in aluminium combined with a metal ring that holds a glass diffuser. Inside, it houses a circular fluorescent bulb that emits a very balanced and powerful light thanks to the white reflective paint inside. Through the glass, the light is perceived as a round and blurred halo.

Cooper est un abat-jour d'aluminium assemblé avec un profil métallique qui retient un verre diffuseur. Une ampoule fluorescente circulaire, placée à l'intérieur, émet une lumière puissante et très équilibrée en raison du recouvrement interne réfléchissant. A travers le verre, on perçoit le faisceau lumineux seulement de façon diffuse.

Cooper ist ein Schirm aus Aluminium kombiniert mit einem Metall-Profil, an dem der Kristallglas-Diffusor befestigt ist. Im Inneren befindet sich eine runde Leuchtstoffröhre, die auch dank der reflektierenden Farbschicht im Inneren des Schirms für eine gleichmäßige und optimale Ausleuchtung sorgt. Durch das Kristallglas nimmt man nur ein verschwommenes Licht wahr.



Acabados · Finishes · Finitions · Oberfläche

○ blanco · white · blanc · weiß

● negro · black · noir · schwarz

COOPER

Material: aluminio y cristal satinado (difusor) · Acabados: blanco&chromo o negro&chromo · G10T9 40W or LED 4x9W · Bombilla incluida

Material: aluminium and satin glass (diffuser) · Finishes: white&chrome or black&chrome · G10T9 40W or LED 4x9W · Bulb included

Matériau: aluminium et verre satiné · Finitions: blanc&chrome ou noir&chrome · G10T9 40W or LED 4x9W · Livrée avec ampoule

Metallstruktur und kristallglass-diffusor · Oberfläche: weiß&chrom oder schwarz&chrom · G10T9 40W or LED 4x9W · Lieferung mit Leuchtmittel