

# TERRA CHAIR SERIES

by Isaac Piñeiro



OMELETTE  
EDITIONS

# TERRA CHAIR

## INFORMACIÓN TÉCNICA TECHNICAL INFORMATION



### DESCRIPCIÓN

TERRA es una colección sencilla, pero con mucho carácter, cuyos detalles definen su aspecto general y potencian el trabajo artesano de la ebanistería y el metal, combinado con el proceso industrial de la madera curvada. La rectitud de la estructura contrasta con el suave curvado del conjunto que forman asiento y respaldo. Isaac Piñeiro define el asiento como “una silueta de líneas suaves que se une a una estructura de roble o metal”.

El encuentro entre asiento y estructura desempeña un papel de suma relevancia, ya que da la impresión de que el asiento se soporta prácticamente sin apoyos sobre la estructura.

La colección ha sido concebida tanto para espacios domésticos como para un contract que busque calidad formal y material. Isaac Piñeiro, para aportar más opciones, la ha vestido con tejidos que acompañan los distintos acabados de la madera.

Ahora, la familia TERRA crece y la colección incorpora un nuevo pie, en este caso giratorio.



### DESCRIPTION

Terra is a simple collection yet full of character, whose details define its overall look and highlight the craftsmanship of the wood- and metalwork, in combination with the industrial process of wood bending. The straightness of its structure contrasts with the soft curves of the seat and backrest. Isaac Piñeiro defines the seat as “a silhouette of soft lines joined to a structure of oak or metal”. The meeting point between the seat and structure plays a very important role, as it gives the impression that the seat is sustained by hardly any supports on the structure.

The collection has been designed both for domestic interiors and contract spaces that are looking for quality in form and materials. To provide more options, Isaac Piñeiro has dressed it with fabrics that accompany the different wood finishes.

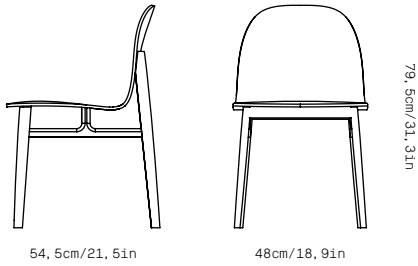
Now, The TERRA family has grown. The collection incorporates a new leg, in this case a swivel base.



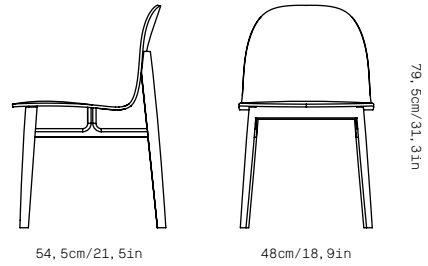
# TERRA CHAIR

## INFORMACIÓN TÉCNICA TECHNICAL INFORMATION

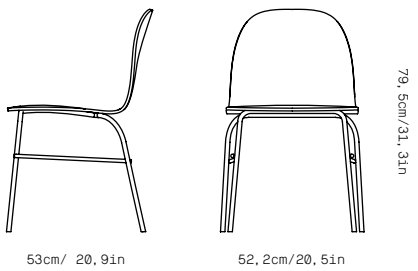
**Terra Wood V1**  
*Sin tapizar* Unupholstered



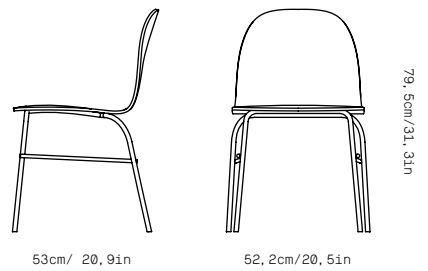
**Terra Wood VT1**  
*Tapizada* Upholstered



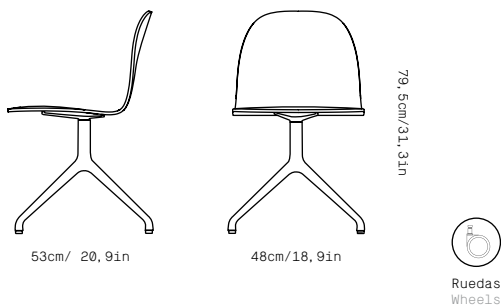
**Terra Metal V1**  
*Sin tapizar* Unupholstered



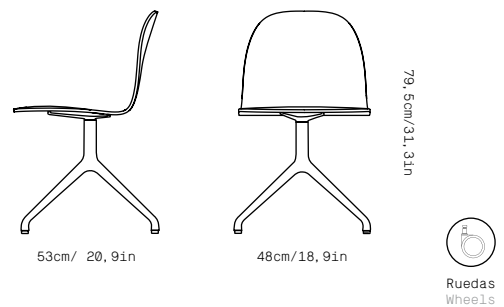
**Terra Metal VT1**  
*Tapizada* Upholstered



**Terra Swivel V1**  
*Sin tapizar* Unupholstered  
Fija o Ruedas. Fixed or Wheels



**Terra Swivel V2**  
*Tapizada* Upholstered  
Fija o Ruedas. Fixed or Wheels



# TERRA CHAIR

## INFORMACIÓN TÉCNICA TECHNICAL INFORMATION

### ESTRUCTURA STRUCTURE

#### Terra Wood



Roble  
Oak

Roble  
Negro  
Black  
Oak

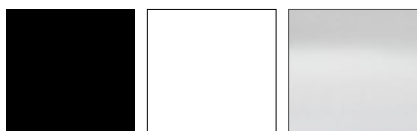
Roble  
Humo  
Smoke  
Oak

#### Terra Metal



Negro  
Black  
RAL9005

#### Terra Swivel



Negro  
Black  
RAL9005

Blanco  
White  
RAL9003

Pulido/  
Polished  
Aluminum

### ESTRUCTURA

*Terra Wood:* Estructura de roble macizo

*Terra Metal:* Estructura de acero termolacado en negro. Conteras de plástico negras con fieltro.

*Terra Swivel:* Estructura de aluminio termolacado en negro, blanco o aluminio pulido.

### ASIENTO

Asiento en contrachapado roble.

### STRUCTURE

*Terra Wood:* Solid oak structure

*Terra Metal:* Black powder coated thermo lacquered steel structure. Plastic and felt glides in black.

*Terra Swivel:* Polished, black or white powder coated thermo lacquered aluminium structure. Plastic and felt glides in black.

### ASIENTO SEAT



Roble  
Oak

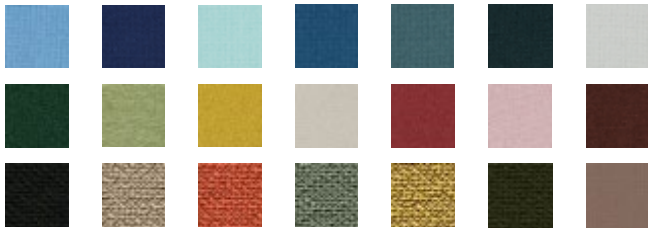
Roble  
Negro  
Black  
Oak

Roble  
Humo  
Smoke  
Oak

### SEAT

Seat in oak plywood.

### TEJIDOS FABRIC



### APLICA APPLIES

#### Grupo A

- ⊕ Pine
- ⊕ Even

#### Grupo E

- ⊕ Capture
- ⊕ Yoredale

#### Grupo B

- ⊕ Libra
- ⊖ Cura
- ⊖ Valencia

#### Grupo F

- ⊖ Misty
- ⊖ Shaun

#### Grupo C

- ⊗ Cord
- ⊕ Noah
- ⊖ Ace
- ⊕ Velvety
- ⊕ Gaudi

#### Grupo G

- ⊖ Karandash

#### Grupo D

- ⊕ Tenzo
- ⊕ Sorra
- ⊕ Granit
- ⊕ Temp

### RECOMENDADO RECOMMENDED

- ⊖ Contract
- ⊖ Hogar Home
- ⊕ Contract & Hogar Home

⊗ NO recomendable NOT recommended

### DOWNLOADS

- [Pictures LR](#)
- [Pictures HR](#)
- [3D Files](#)

